

FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Mise en place des ateliers:

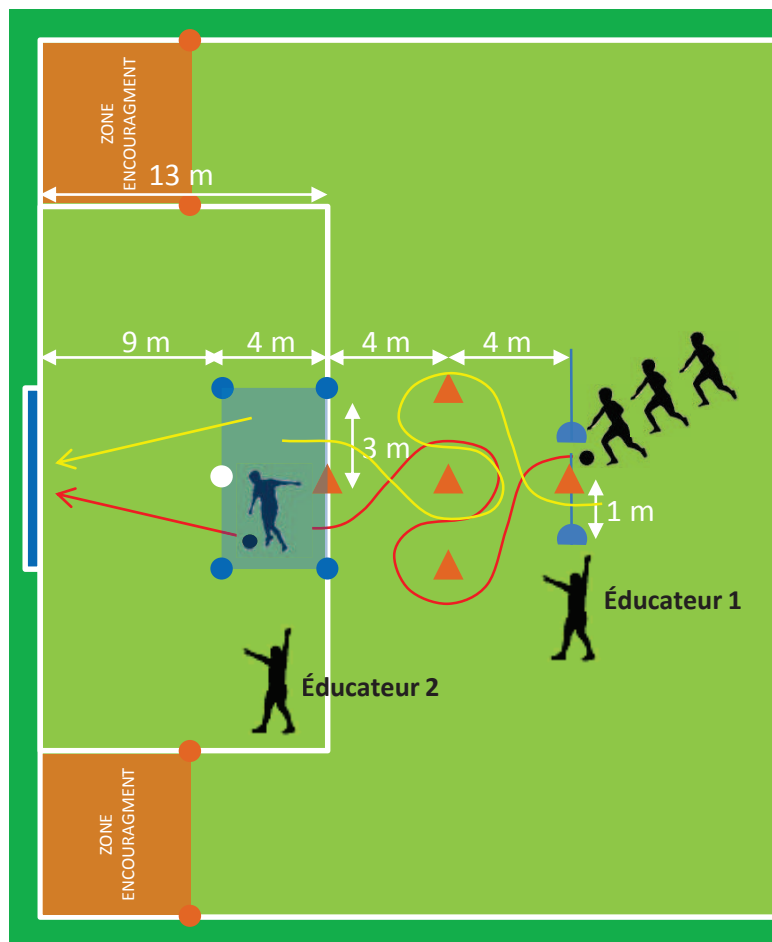
- Défi conduite
- Défi jonglage



FESTIVAL
FOOT U13
PITCH
FFF





PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE

DEFI CONDUITE - PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE



Si effectif réduit : tirage au sort au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.

Légende:

-  départ gaucher
-  départ droitier
-  zone de frappe
-  zone d'encouragement

Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs

Atelier:

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages. Chaque joueur doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche.

Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle et il s'arrête quand le dernier joueur a effectué sa frappe au but. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement.

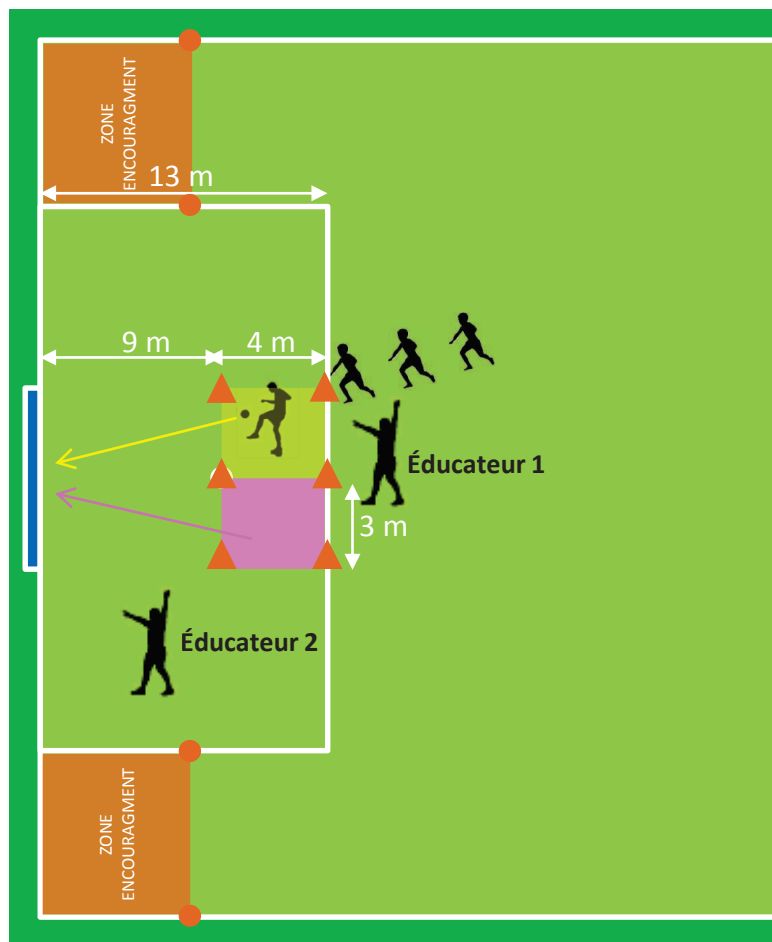
Temps bonus :

Lors du tir, à chaque cible atteinte, un bonus de **-3 secondes** est soustrait au temps total de l'équipe (1 rebond avant le but autorisé). Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateur 1: gestion du temps et des passages

Éducateur 2: gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement

DEFI JONGLAGE - PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE



Si effectif réduit : le nombre de points obtenu est divisé par le nombre de joueurs présents dans l'équipe puis multiplié par 12.

Légende:

- Tir gaucher
- Tir droitier
- zone de jonglage pour gaucher
- zone de jonglage pour droitier
- zone d'encouragement

Objectif:

Obtenir le meilleur total de points par équipe.

Atelier:

Chaque joueur doit réaliser des jongles en statique dans la zone prévue à cet effet et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact.

Points jonglage statique:

- 0 à 9 sec = 0 pts
- 10 à 19 sec = 10 pts
- 20 sec et + = 20 pts

Bonus but (1 rebond autorisé):

- Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe de volée) = 10 pts
 - Si, la cible est atteinte lors du tir (frappe au sol) = 3 pts
- Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateur 1: gestion du temps et des passages

Éducateur 2: gestion des bonus, prise de notes et zone d'encouragement